|  |
| --- |
| ***GUÍA DE IMPLEMENTACIÓN DEL PROYECTO*** |

*[El propósito de este documento es crear una guía para la implementación del sistema de software que permita reducir los problemas de funcionalidad y dependencias para realizar dicha actividad].*

*[Si alguna de las secciones que se muestran a continuación no son necesarias o requieren de diferentes características, proceder con la modificación o eliminación de la misma].*

**ÍNDICE**

[PASOS PARA LA IMPLEMENTACIÓN 3](#_Toc428276052)

[ACTIVOS DE CÓDIGO 3](#_Toc428276053)

[NUEVOS 3](#_Toc428276054)

[ACTUALIZADOS 3](#_Toc428276055)

[BASES DE DATOS U ORIGEN DE DATOS 4](#_Toc428276056)

[TABLAS NUEVAS 4](#_Toc428276057)

[TABLAS ACTUALIZADAS 4](#_Toc428276058)

[LIBRERÍAS 5](#_Toc428276059)

[INTERFACES DE SISTEMA 5](#_Toc428276060)

PASOS PARA LA IMPLEMENTACIÓN

Listar los pasos que son necesarios para poder realizar la implementación del proyecto o complemento en el ambiente de pruebas y productivo.

*Aplicar como checklist de pasos para la implementación.*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **DESCRIPCIÓN DE PASO A EJECUTAR (ITERACIÓN [***N***])** | **PASO EJECUTADO** | |
| **PRUEBAS** | **PRODUCTIVO** |
| *1* | *Ejecutar el Script de las tabla nueva de base de datos ver sección “Bases de Datos u Origen de datos/ nuevas”.* |  |  |
| *2* | *Modificar las tablas de la base de datos [ver sección “Bases de Datos u Origen de datos/ actualizadas”].* |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

ACTIVOS DE CÓDIGO

En este apartado se consideraran todos aquellos activos de código, plantillas de diseño (HTML), etc. Que se deben pasar al equipo de cómputo o servidor donde se implementará el sistema ya sea de pruebas o productivo, de preferencia agruparlos por tipo de activo y en el orden en que se deben subir.

# NUEVOS

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ACTIVO** | **UBICACIÓN** | **NOTAS** |
|
| *[En este campo se puede agregar por activo o por carpeta completa* | *Agregar la ruta de origen del activo o la carpeta y ruta destino, si la ruta destino es igual a la de origen no es necesario agregar ambas.* | *[notas u observaciones que se consideren pertinentes para su correcto funcionamiento]* |
| *catalogo\_persona.jsp* | *Origen: Proyecto/modulo1*  *Destino: Proyecto2/modulo1* | *Observación* |
| *AlumnoGrupo.java* | *Origen/destino: Proyecto/Paquete1* |  |

# ACTUALIZADOS

Para los activos actualizados se recomienda comprobar que se contará con una versión de respaldo del archivo que será remplazado, esto para evitar cualquier tipo de problema o pérdida de información.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ACTIVO** | **UBICACIÓN** | **NOTAS** |
|
| *[En este campo se puede agregar por activo o por carpeta completa* | *Agregar la ruta de origen del activo o la carpeta y ruta destino, si la ruta destino es igual a la de origen no es necesario agregar ambas.* | *[notas u observaciones que se consideren pertinentes para su correcto funcionamiento]* |
| *catalogo\_persona.jsp* | *Origen/destino: Proyecto/modulo1* | *Se modificó la parte domicilios* |

Si el origen de datos no es de “***base de datos***” ajustar la sección a necesidad.

BASES DE DATOS U ORIGEN DE DATOS

# TABLAS NUEVAS

Para las tablas de base de datos, se recomienda agregar el script para la creación de tablas de manera que se pueda realizar en un solo paso dentro del manejador de datos, en caso de requerir que la tabla cuente con datos iniciales necesarios para el correcto funcionamiento del sistema agregarlos desde el script.

En caso de contar con algún archivo que contenga los scripts ya generados agregarlos en la siguiente tabla, de lo contrario eliminarla.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ARCHIVO DE SCRIPT** | **UBICACIÓN** | **NOTAS** |
|
| *[nombre del archivo del Script]* | *[ubicación de archivo]* |  |

Script de base de datos

*[Ejemplo]:*

*/\*==============================================================\*/*

*/\* Table: grupo\_concepto \*/*

*/\*==============================================================\*/*

*create table grupo\_concepto (*

*cve\_grupo\_concepto tinyint not null,*

*nombre varchar(50) not null,*

*activo bit not null,*

*constraint PK\_GRUPO\_CONCEPTO primary key nonclustered (cve\_grupo\_concepto)*

*)*

*Go*

*INSERT INTO grupo\_concepto (cve\_grupo\_concepto, nombre, activo) VALUES(1,’pepe’,1);*

*NSERT INTO grupo\_concepto (cve\_grupo\_concepto, nombre, activo) VALUES(2,’juan’,1);*

# TABLAS ACTUALIZADAS

Para el caso de las tablas de bases de datos que solo son modificadas, llenar la siguiente tabla:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **TABLA** | **MODIFICACIÓN** | **SCRIPT/IMAGEN** |
|
| *[nombre de la tabla]* | *[descripción de la modificación origen/destino si estas son distintas agregar ambas rutas]]* | *[script de modificación de la tabla o imagen que muestre el cambio].* |
| *Ejemplo:puesto* | *Se agregó un campo nuevo como clave primaria para quitar la dependencia de las 3 que existían* |  |

LIBRERÍAS

*Para los casos de mantenimientos y adaptaciones solo agregar aquellas librerías que son nuevas y no existan en el proyecto en el cual se implementarán.*

Agregar las librerías que se utilizaron y son necesarias en el proyecto para su correcto funcionamiento.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ACTIVO** | **UBICACIÓN** | **NOTAS** |
|
| *[nombre de la librería]* | *[ruta o ubicación de la librería ]* | *[notas u observaciones]* |
| *Jquery.js* | *Origen/Destino: proyecto/web/lib/* | *[notas u observaciones]* |

# INTERFACES DE SISTEMA

*En caso de aplicar, describir lo necesario para que las interfaces de sistema sean funcionales.*